

Crysis Wars EX 1.0



Bienvenue sur les toutes dernières nouvelles de Crysis Wars EX! Cette semaine nous allons finalement rendre publique la version 1.0 de ce mod, et espérons que nous recevrons beaucoup de retours afin d'améliorer le jeu et le mod en question.

A part cela, nous continuons également notre série "Rencontrez l'équipe OMG!", et avons des nouvelles quant à notre nouvel évènement communautaire organisé par nos managers de la communauté.

Sommaire

- Crysis Wars EX 1.0, les Ajouts.
- Crysis Wars EX 1.0, Téléchargement & Installation.
- "Rencontrez l'équipe OMG!": c4Te.
- Crysis Wars EX – Jouez avec les Développeurs.

Crysis Wars EX 1.0, les Ajouts

Le mod Crysis Wars EX change plusieurs aspects du jeu original, et introduit du contenu complètement inédit. La liste suivante contient les changements triés sur le volet. Vous pouvez retrouver la liste complète des changements sur notre site web.

Améliorations:

- Introduction d'une option "coté serveur" pour (dés)activer le "Wall Jump" de Crysis 1.
- Introduction d'une option "coté serveur" pour (dés)activer la nouvelle fonction "Ciblage Simple".
- Introduction d'une option "coté serveur" pour (dés)activer le kick pour ping élevé.
- Introduction d'une commande console pour affecter l'achat de "Packs" à une touche du clavier, en mode Lutte de Pouvoir.
- Suppression de la plupart des commandes console permettant de "tweaker" le jeu et l'ajuster pour gagner un avantage. Les ajustements sont encore possible via la méthode normale du menu "Options".
- Ajout du propre système d'identification (GUID) du mod EX, en préparation à un nouveau système de ban global.

Corrections:

- [CORRIGÉ] Silencieux de l'AY-69 placé incorrectement en vue à la 3ème personne.
- [CORRIGÉ] Bug occasionnel lors du changement d'arme.
- [CORRIGÉ] Problème concernant le texte en langage local ne se chargeant pas à partir du dossier "Localized", lié au SDK.
- [CORRIGÉ] Problème avec le point du pointeur laser n'étant pas visible sur toutes les surfaces.

Rééquilibrage:

- FY-71 modifié afin d'être enfin à niveau égal avec le SCAR.
- Vitesse du tank TAC léger réduite de moitié sur les cartes de petite taille.
- Minigun Hurricane modifié afin d'être plus efficace en tant qu'arme de siège défensive.

Ajouts:

- Ajout d'une nouvelle carte Lutte de Pouvoir "Deadend".
- Ajout du système d'identification OMG!
- Ajout du système de statistiques en jeu OMG!
- Ajout des versions retravaillées de certaines cartes pour un meilleur équilibre de jeu et des performances accrues.

Miroirs de Téléchargement

Nous fournissons deux méthodes d'installations du mod Crysis Wars EX.

La première sous la forme d'un exécutable d'installation – que nous recommandons aux joueurs – qui vous guidera à travers le processus complet d'installation, et qui placera finalement un raccourci sur votre bureau pour démarrer Crysis Wars EX.

La deuxième méthode est une simple archive .zip qui devrait être utilisé par les Administrateurs serveur pour mettre à niveau leurs serveurs à Crysis Wars EX. Copiez simplement le répertoire "Mods" dans votre répertoire racine "Crysis Wars".

Une description plus détaillée peut être retrouvée sur notre site web.

[Télécharger Crysis Wars EX 1.0!](#)

"Rencontrez l'équipe OMG!": c4Te

Bienvenue sur la section "Rencontrez l'équipe OMG!" où nous vous présentons les différents membres de l'équipe Online Modding Group. Il est toujours intéressant d'en savoir plus sur les personnes qui travaillent sur les jeux que l'on utilise, et c'est pourquoi nous avons pensé que cela serait bonne addition à nos nouvelles régulières. Cette semaine, nous allons vous présenter c4te, Manager Général du Projet Crysis Wars EX.

Salut à tous,

Mon nom est Sven Metzger, j'ai 21 ans et je suis le Manager Général du Projet Crysis Wars EX. J'effectue actuellement un apprentissage chez Crytek que j'espère terminer l'année prochaine. Après avoir quitté l'équipe de développement de Crysis Wars, j'ai commencé à penser à un nouveau projet

lié à Crysis Wars. Suivant cela, j'ai aidé à fonder il y a 4 mois avec plusieurs personnes venant de la communauté le Online Modding Group. Nous avons des objectifs et nous avons travaillé dur pour les réaliser. La première version est finie, mais nous avons encore des tonnes d'idées et de choses que nous voulons faire, comme l'ajout de nouveaux modes de jeu, et encore plein d'autres améliorations au jeu, mais vous en apprendrez plus à propos de cela les semaines à venir. Je voudrais remercier toute l'équipe, et en particulier r4rgh et TheBlackDead. Ces gars sont toujours là quand on a besoin d'eux et j'apprécie beaucoup travailler avec eux. C'est pourquoi je dis merci à vous, et j'espère que tout le monde appréciera Crysis Wars EX (et sinon, au moins l'essaiera pour lui donner une chance).

Crysis Wars EX – Jouez avec les Développeurs

Jouer avec les personnes qui ont travaillé sur un tel projet est une excellente façon d'exprimer vos souhaits et/ou remercier l'équipe pour leur travail! C'est pourquoi nous vous annonçons le premier évènement communautaire organisé par nos managers de la communauté: Kolga & Crysis2142.

Jouez avec les développeurs de Crysis Wars EX ce Samedi 18 Juillet. Demandez nous n'importe quoi à propos du mod, et donnez vos impressions en direct aux développeurs. L'évènement commencera à 21 heures, heure de Paris (CEST).

Plus d'informations sur cet évènement sera annoncé le Vendredi 17 Juillet, sur le site web de Crysis Wars EX. (<http://www.crysis-wars-ex.com/>)